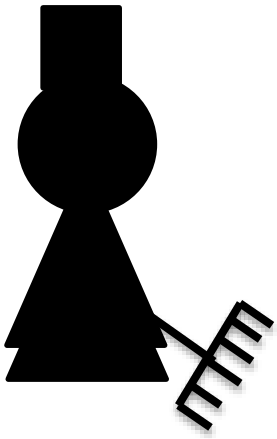
Piktogramy

Vytvořte pomocí základních obrazců piktogramy.

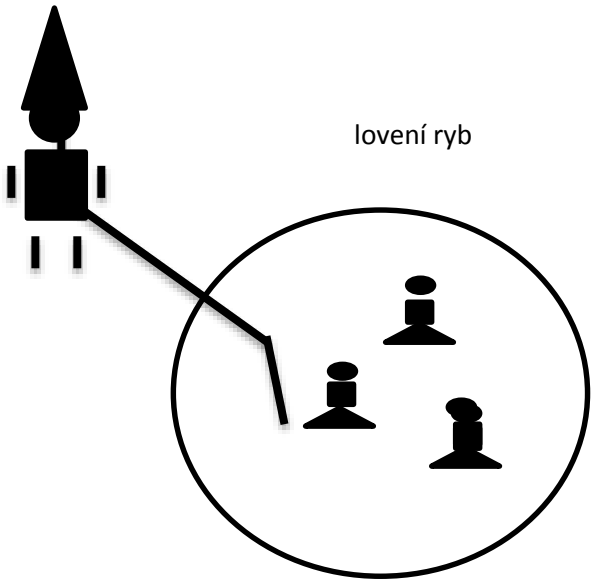
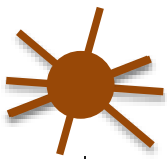
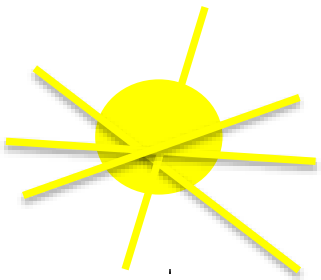
Funkcí seskupit zajistěte, aby bylo možné pohybovat vzniklým piktogramem a následně celým „obrazem“.

Možné nápady:

uklízečka



lovení ryb



Seskupené objekty: