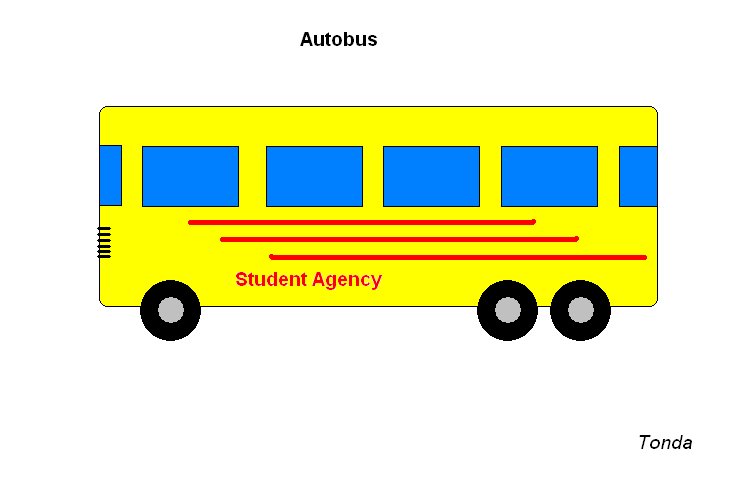
**Úkol č. 1**

Cílem je procvičit přesnost v programu malování. Použij program Malování nebo Draw.

1. Namaluj (nekopíruj) autobus podle předlohy. Dbej, ať jsou kola i okna stejně veliká. Vpravo dolů napiš své jméno.
2. K autobusu domaluj známé logo.
3. Obrázek ulož do složky třídy pod jménem: **autobus\_příjmení a jméno**.

[](javascript:window.close())

[](javascript:window.close())