**Úkol č. 1**

Cílem je procvičit přesnost v programu malování.

1. Namaluj (nekopíruj) autobus podle předlohy. Dbej, ať jsou kola i okna stejně veliká. Vpravo dolů napiš své jméno.
2. K autobusu domaluj jedno známé logo.
3. Obrázek ulož, nejlépe do složky „H“ (tento požadavek platí pro všechny následující úkoly) pod jménem: **autobus\_příjmení a jméno**.

 

 